

Regolamento **SLINGO FIRE AND ICE**

SLINGO FIRE AND ICE È UN GIOCO RAPIDO CON UNA GRIGLIA DI SLINGO DOPPIA
SCALA LA LISTA DEI PREMI DEL FUOCO PER AUMENTARE GLI IMPORTI IN DENARO
DELLA LISTA DEL GHIACCIO
SCALA LA LISTA DEI PREMI DEL GHIACCIO PER VINCERE DENARO
SELEZIONA LA TUA PUNTATA E QUINDI PREMI AVVIA PARTITA PER INIZIARE

DISPONI DI 10 GIRI PER ABBINARE I NUMERI SUL RULLO CON QUELLI SULLA GRIGLIA
COMPLETA LE SLINGO PER SCALARE LA LISTA DEI PREMI
I SIMBOLI DEL FUOCO RIEMPIONO LA GRIGLIA DEL FUOCO
I SIMBOLI DEL GHIACCIO RIEMPIONO LA GRIGLIA DEL GHIACCIO
I SIMBOLI MISTI RIEMPIONO SU ENTRAMBE LE GRIGLIE

WILD

I SIMBOLI WILD TI CONSENTONO DI SEGNARE QUALSIASI NUMERO SU UNA
POSIZIONE ADIACENTE A QUELLA SU CUI SI FERMANO
I WILD DEL FUOCO CONSENTONO DI SEGNARE SULLA GRIGLIA DEL FUOCO
I WILD DEL GHIACCIO CONSENTONO DI SEGNARE SULLA GRIGLIA DEL GHIACCIO
I WILD MISTI CONSENTONO DI SEGNARE SU ENTRAMBE LE GRIGLIE

GIRI GRATIS E SIMBOLI DI BLOCCO

I SIMBOLI DEI GIRI GRATIS AGGIUNGONO UN GIRO EXTRA
I SIMBOLI DI BLOCCO NON HANNO ALCUN EFFETTO

JACKPOT

COMPLETA UNA SLINGO DOPPIA PER ATTIVARE IL RULLO DEL JACKPOT
OTTIENI UNA GEMMA DEL FUOCO FERMA SUL RULLO PER VINCERE IL JACKPOT DEL
FUOCO
OTTIENI UNA GEMMA DEL GHIACCIO FERMA SUL RULLO PER VINCERE IL JACKPOT
DEL GHIACCIO
UNA VOLTA COMPLETATA LA SLINGO DOPPIA, IL RULLO JACKPOT RIMANE ATTIVO
PER TUTTI I GIRI RIMANENTI
IL RULLO JACKPOT PUÒ CONTENERE GEMME DEL FUOCO, GEMME DEL GHIACCIO O
SIMBOLI NON PAGANTI

GIRI AGGIUNTIVI

DOPO OGNI PARTITA SONO DISPONIBILI DEI GIRI AGGIUNTIVI
I PREZZI POTREBBERO ESSERE SUPERIORI ALLA TUA PUNTATA DI BASE
SE SELEZIONI IL GIRO DEL FUOCO, GLI ABBINAMENTI VENGONO APPLICATI SOLO
ALLA GRIGLIA DEL FUOCO
SE SELEZIONI IL GIRO DEL GHIACCIO, GLI ABBINAMENTI VENGONO APPLICATI SOLO
ALLA GRIGLIA DEL GHIACCIO

LINEE DI VINCITA DI SLINGO

NELLA TABELLA DEI PAGAMENTI VI SONO 12 LINEE DI VINCITA E 11 PREMI, DAL
MOMENTO CHE L'ULTIMO NUMERO SULLA GRIGLIA ASSEGNA SEMPRE UN MINIMO DI
2 LINEE VINCENTI.

LA MIGLIORE STRATEGIA

LA MIGLIORE STRATEGIA PREVEDE CHE LA SCELTA DELLA POSIZIONE DEI WILD E
DEI SUPER WILD SIA SEMPRE QUELLA CHE AVVICINA MAGGIORMENTE IL
GIOCATORE A UNA SLINGO.
NEL CASO IN CUI VI SIANO DIVERSE POSIZIONI CON LE STESSA CARATTERISTICHE,

LA PREFERENZA VIENE DATA ALLE POSIZIONI CHE SONO INCLUSE NEL MAGGIOR NUMERO DI SLINGO (LINEE DI VINCITA).
AD ESEMPIO, LA CASELLA CENTRALE HA LA PRECEDENZA PERCHÉ È INCLUSA IN UNA LINEA ORIZZONTALE, UNA VERTICALE E DUE DIAGONALI.
NEL CASO IN CUI VI SIANO DIVERSE POSIZIONI CON LE STESSA CARATTERISTICHE, VIENE PRESA UNA DECISIONE CASUALE.

INFORMAZIONI GENERALI

TENUTO CONTO DELLA MIGLIORE STRATEGIA, QUESTO GIOCO OFFRE UN RTP TEORICO DEL 96,05%

TENUTO CONTO DELLA MIGLIORE STRATEGIA, OGNI GIRO AGGIUNTIVO OFFRE UN RTP TEORICO DEL 95,05%

I SIMBOLI DEI GIRI GRATIS VENGONO RIMOSSE DAI RULLI NEI GIRI AGGIUNTIVI NEI GIRI AGGIUNTIVI, ALCUNI PREMI POTENZIALI POSSONO RICHIEDERE I SUPER WILD.

I GIRI AGGIUNTIVI VENGONO OFFERTI SOLO SE È POSSIBILE OTTENERE UNA VINCITA NEL GIRO SUCCESSIVO

I PREZZI DEL GIRO AGGIUNTIVO SONO ARROTONDATI AL VALORE INTERO PIÙ VICINO, COSA CHE PUÒ MODIFICARE IL VALORE DI RTP

I MALFUNZIONAMENTI ANNULLANO TUTTE LE VINCITE E LE GIOCAE

PARTITE GRATIS

SE A UN GIOCATORE VIENE ASSEGNATA UNA PARTITA GRATIS, POTRÀ GIOCARE LA PARTITA PRINCIPALE GRATUITAMENTE CON UN VALORE DI PUNTATA PREDEFINITO. AL COMPLETAMENTO DELLA PARTITA PRINCIPALE, IL GIOCATORE POTRÀ VISUALIZZARE E RISCUOTERE LE VINCITE ACCUMULATE TRAMITE IL COMPLETAMENTO DI SLINGO ORIZZONTALI, VERTICALI E DIAGONALI O ALTRI BONUS DI SIMBOLI SPECIALI.

PER CHIARIRE EVENTUALI DUBBI, LA PARTITA GRATIS È CONSIDERATA UNA PUNTATA CON DENARO BONUS.

PARTITE IN SOSPESO

LE PARTITE INCOMPLETE SARANNO AUTOMATICAMENTE COMPLETATE 3 ORE DOPO L'AVVIO.

GLI EVENTUALI GIRI RIMANENTI SARANNO GIOCATI CON UN GENERATORE DI NUMERI CASUALI UTILIZZATO PER PRENDERE LE DECISIONI DEL GIOCATORE. LE EVENTUALI VINCITE SARANNO ACCREDITATE AUTOMATICAMENTE.